Контрольные Вопросы УП.01

1. Что такое клиент-серверная архитектура?

Клиент-серверная архитектура — это модель взаимодействия, где задачи и ресурсы распределены между двумя основными типами узлов: клиентами и серверами. Клиенты запрашивают услуги или данные у серверов, которые в свою очередь обрабатывают эти запросы и возвращают результаты. Эта архитектура обеспечивает централизованное управление данными и приложениями на сервере, что позволяет клиентам взаимодействовать с ними через сеть. Основными преимуществами такой архитектуры являются возможность масштабирования, поддержка множества клиентов и улучшенная безопасность, так как данные могут храниться и контролироваться на сервере.

1. Какие есть свойства у объекта «Файл»?

У объекта «Файл» в 1С есть несколько свойств, которые позволяют работать с файлами на уровне системы. Основные свойства:

| Имя — полное имя файла, включая путь.

| Размер — размер файла в байтах.

| ДатаСоздания — дата и время создания файла.

| ДатаИзменения — дата и время последнего изменения файла.

| Наличие — булевое значение, указывающее, существует ли файл по указанному пути.

| Расширение — расширение файла, которое определяет его тип (например, .txt, .docx и т.д.).

1. Для чего предназначены методы, которые начинаются с «Начать»?\*

Методы, которые начинаются с «Начать\*», в 1С предназначены для инициирования или запуска некоторых процессов, задач или операций. Они могут выполнять функции, такие как запуск обработки данных, начало транзакции, инициирование сеанса и т.д. Обычно такие методы используются для выполнения асинхронных операций или работы с долгими процессами, чтобы избежать блокировки интерфейса пользователя и обеспечить более плавное взаимодействие.

1. Что такое асинхронный метод?

Асинхронный метод — это метод, который выполняется параллельно с основным потоком выполнения программы и позволяет не блокировать интерфейс пользователя во время выполнения длительных операций. Вместо того чтобы ждать завершения операции, программа может продолжать выполнять другие задачи. По окончании асинхронной операции может быть вызвана обратная функция или обработчик, который выполняет дальнейшие действия с результатами. Асинхронные методы особенно полезны в приложениях с пользовательским интерфейсом, где важна отзывчивость.

\\ Марзиев , Медведев, Ковач